

LGD „Gryflandia” ogłasza nabór dla małych projektów

13 Maj 2011 8:34 Autor: maja

Zarząd Województwa Zachodniopomorskiego

informuje o możliwości składania za pośrednictwem **Lokalne Grupy Działania „Gryflandia”** wniosków o przyznanie pomocy w ramach działania „Wdrażanie lokalnych strategii rozwoju” w zakresie **małych projektów**, tj. operacji które nie odpowiadają warunkom przyznania pomocy w ramach działania Osi 3 ale przyczyniają się do osiągnięcia celów tej osi objętych Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013 w terminie **od 30 maja 2011 r. do 27 czerwca 2011 r.** współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Rolnego na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich.

Miejsce i tryb składania wniosków:

Wnioski należy składać osobiście, na obowiązującym formularzu w Biurze LGD „GRYFLANDIA”,
Pl. Zwycięstwa 37, 72-300 Gryfice, pokój 229 w godz. od 8.00 do 15.00.

Minimalna ilość punktów wg lokalnych kryteriów wyboru:

Minimalna ilość punktów wg lokalnych kryteriów wyboru niezbędna do wyboru operacji przez LGD - 16 pkt.

Limit dostępnych środków :

Limit środków dostępnych w konkursie „Małe projekty” 641 782,78 zł

Formularz wniosku o przyznanie pomocy wraz z instrukcją wypełnienia dostępne są na stronach internetowych: Ministerstwa Rolnictwa i Rozwoju Wsi www.minrol.gov.pl [1],

Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego www.prow.wzp.pl [2]

i Stowarzyszenia Lokalna Grupa Działania „GRYFLANDIA” www.gryflandia.eu [3]

Wykazy dokumentów niezbędnych do wyboru operacji przez LGD są udostępnione na stronie Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego www.prow.wzp.pl [2]

oraz Stowarzyszenia Lokalna Grupa Działania „GRYFLANDIA” www.gryflandia.eu [3],
do wglądu w Biurze LGD „GRYFLANDIA”, Pl. Zwycięstwa 37, 72-300 Gryfice, pokój 229
w godz. od 8.00 do 15.00.

Załączniki

application/zip

[23022600_1412980680_MP_maj_2011_Gryflandia.zip](#) [4]

1.49 MB

https://prow.archiwum-wzp.pl/nabor-wnioskow/lgd/lgd-gryflandia-oglasza-nabor-dla-malych-projektow?mobile_switch=standard