

LGD Stowarzyszenie „WIR” Wiejska Inicjatywa Rozwoju ogłasza nabór dla działania „Odnowa i rozwój wsi”

30 kwi 2014 8:22 Autor: maja

Zarząd Województwa Zachodniopomorskiego

informuje o możliwości składania za pośrednictwem **Stowarzyszenia „WIR” Wiejska Inicjatywa Rozwoju** wniosków o przyznanie pomocy w ramach działania „Wdrażanie lokalnych strategii rozwoju” w zakresie: operacji, które odpowiadają warunkom przyznania pomocy w ramach działania „**Odnowa i rozwój wsi**” objętego Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013.

Termin składania wniosków:

od 26.05.2014 r. do 10.06.2014 r. w ramach działania „Odnowa i rozwój wsi”.

Miejsce składania wniosków:

Biuro Stowarzyszenia „WIR” – Wiejska Inicjatywa Rozwoju,
Rynek Staromiejski 5, 73-110 Stargard Szczeciński, III piętro, pok. 311, od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00 do 15:00.

Tryb składania wniosków:

Wnioski wraz z załącznikami należy składać na odpowiednich formularzach w trzech egzemplarzach w wersji papierowej oraz elektronicznej (płyty cd/dvd). Wnioski należy składać bezpośrednio (osobiście) w miejscu i terminie wskazanym w ogłoszeniu.

Limit dostępnych środków :

Limit środków dostępnych w konkursie „Odnowa i rozwój wsi” wynosi 111 923,92 zł.

Szczegółowe informacje dotyczące naboru w tym kryteria wyboru operacji i wykaz niezbędnych dokumentów wraz z formularzem wniosku o przyznanie pomocy, dostępne są w siedzibach oraz na stronach internetowych następujących instytucji:

- Stowarzyszenia „WIR” – Wiejska Inicjatywa Rozwoju: www.wir-lgd.org.pl [1]
- Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego: www.prow.wzp.pl [2]

Informacje udzielane są w biurze Stowarzyszenia „WIR” – Wiejska Inicjatywa Rozwoju. Pytania należy kierować na adres e-mail: wir-lgd@wp.pl [3] lub telefonicznie: 91 578 43 78.

Załączniki

application/zip

[75895500_1412980756_odnowa.zip](#) [4]

4.79 MB

<https://prow.archiwum-wzp.pl/nabor-wnioskow/lgd/lgd-stowarzyszenie-wir-wiejska-inicjatywa-rozwoju-oglasza-nabor-dla-dzialania-odnowa-i-rozwoj-wsi-1?>

mobile_switch=standard